

Regulamin Polskiej Ligi Palantowej



I. Postanowienia ogólne

1. Nazwa ligi: Polska Liga Palantowa
2. Organizator: Polskie Stowarzyszenie Palantowe
3. Cele ligi:
 - reaktywacja i promocja gry w palanta,
 - odbudowa pozytywnego wizerunku palanta,
 - rozwój palanta jako dyscypliny sportowej
 - popularyzacja sportu i aktywności fizycznej,
 - wzmacnianie współpracy i rywalizacji między zespołami,
 - promowanie zasad fair play.

II. Uczestnictwo

1. Uczestnicy:
 - drużyny sportowe zarejestrowane w programie #palantpowraca,
 - wiek uczestników bez ograniczeń,
 - w wyjściowym 8-osobowym składzie każdej drużyny musi być przynajmniej 2 zawodników płci przeciwnej w stosunku do reszty składu.
2. Zgłoszenia:
 - termin zgłoszeń: 10 stycznia 2025 r.
 - formularz zgłoszeniowy należy przesłać na adres: info@palantpowraca.pl.

III. Format rozgrywek

1. System rozgrywek:
Liga będzie rozgrywana w systemie 8 kolejek:
 - 1. kolejka - 1 lutego w Warszawie
 - 2. kolejka - 22 marca w Ostrowie Wielkopolskim
 - 3. kolejka - 26 kwietnia w Krakowie
 - 4. kolejka - 17 maja w Rybniku.
 - 5. kolejka - 14 czerwca w Słubicach
 - 6. kolejka - 12 lipca w Morągu
 - 7. kolejka - 23 sierpnia w Gdańsku
 - 8. kolejka - FINAŁY - 6-7 września w Warszawie
2. Kolejność w tabeli.
 - Kolejność w tabeli ustala się według łącznej liczby zdobytych punktów w każdej kolejce.

- Za poszczególne miejsca w każdej kolejce drużyny otrzymują punkty:

1. 400 pkt
2. 350 pkt
3. 300 pkt
4. 250 pkt
5. 200 pkt
6. 150 pkt
7. 100 pkt
8. 50 pkt
9. 30 pkt
10. 10 pkt
11. 9 pkt
12. 8 pkt
13. 7 pkt
14. 6 pkt
15. 5 pkt
16. 4 pkt
17. 3 pkt
18. 2 pkt
19. 1 pkt

3. Po 7 kolejkach 3 pierwsze drużyny z tabeli awansują bezpośrednio do finałów, a pozostałe drużyny, przechodzą do turnieju eliminacyjnego.

4. W turnieju eliminacyjnym drużyny rozstawione będą względem zajętego miejsca w tabeli. Drużyna, która wygra turniej eliminacyjny jako ostatnia awansuje do finałów.

5. Finały rozpoczną się od półfinałów:

- 1 drużyna z tabeli zagra ze zwycięzcą eliminacji,
- 2 drużyna w tabeli zagra z 3 drużyną.

Wygrani półfinałów awansują do Wielkiego Finału, a przegrani zagrają o 3. miejsce.

6. Wszystkie mecze Finałów rozgrywane będą do dwóch wygranych meczów. W przypadku remisu w meczu rozgrywana jest dogrywka na jedną kolejkę do jednego błędu.

8 Tytuł Mistrza Polski 2025 zdobędzie drużyna, która wygra Wielki Finał.

9. Miejsca 2-4 ustalone będą ze względu na wyniki Finałów.

10. Miejsca od 5. w dół określa tabela ligowa.

11. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętym miejscu decydują, w kolejności:

- przy dwóch zespołach:

a. liczba zdobytych punktów w meczach między tymi drużynami,

b. przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi punktami w meczach między tymi drużynami,

c. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica punktów we wszystkich meczach z całego cyklu rozgrywek,

d. przy dalszej równości, większa liczba punktów zdobytych we wszystkich meczach z całego cyklu rozgrywek,

e. przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw w całym cyklu rozgrywek,

f. przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw na wyjeździe w całym cyklu rozgrywek,

g. przy dalszej równości, mniejsza liczba punktów, określających liczbę żółtych i czerwonych kartek w całym cyklu rozgrywek, liczonych według punktacji czerwona kartka = 3 punkty,

żółta kartka = 1 punkt, wykluczenie na skutek dwóch żółtych kartek = 3 punkty (uwzględniające 1 punkt za pierwszą żółtą kartkę).

h. przy dalszej równości, wyższe miejsce w klasyfikacji Fair Play po zakończeniu danego sezonu.

i. przy dalszej równości, losowanie przeprowadzone przez organizatora

- przy więcej niż dwóch drużynach:

a. liczba zdobytych punktów w meczach między tymi drużynami,

b. przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi punktami w meczach między tymi drużynami,

c. przy dalszej równości, większa liczba punktów zdobytych w meczach między tymi drużynami,

d. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica punktów we wszystkich meczach w całym cyklu rozgrywek,

e. przy dalszej równości, większa liczba punktów zdobytych we wszystkich meczach w całym cyklu rozgrywek,

f. przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw w całym cyklu rozgrywek,

g. przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw na wyjeździe w całym cyklu rozgrywek,

h. przy dalszej równości, mniejsza liczba punktów, określających liczbę żółtych i czerwonych kartek w całym cyklu rozgrywek, liczonych według punktacji czerwona kartka = 3 punkty, żółta kartka = 1 punkt, wykluczenie na skutek dwóch żółtych kartek = 3 punkty (uwzględniające 1 punkt za pierwszą żółtą kartkę).

i. przy dalszej równości, wyższe miejsce w klasyfikacji Fair Play po zakończeniu danego sezonu,

j. przy dalszej równości, losowanie przeprowadzone przez organizatora.

IV. Format turniejów w rozgrywkach

1. Każda kolejka składa się z rozgrywek grupowych, w których każda drużyna za wygraną otrzymuje 3 punkty, za mecz nierozstrzygnięty (remis) 1 punktu, za przegraną 0 punktów. Najlepsze drużyny w grupach grają w fazie finałowej kolejki.

2. Formuła kolejki zostanie ostatecznie zatwierdzona przez organizatora najpóźniej na 4 dni roboczych przed rozgrywkami po uzyskaniu ilości zgłoszonych drużyn do danego turnieju.

3. Rozgrywki o miejsca dalsze niż 1-4 mogą być nieprzeprowadzone, jeżeli harmonogram rzeczywisty tego wymaga. Drużyny otrzymują w takim przypadku punkty rankingowe za wyższe miejsce w turnieju (np. drużyny z miejsc 5-6 otrzymują punkty za miejsce 5).

V. Zasady gry

1. Przebieg gry:

- wszystkie mecze turniejowe to 2 kolejki, 4 zmiany. Każda drużyna w każdym meczu 2 razy jest w strefie Niebo (wybicie) oraz 2 razy w strefie Piekło (łapanie), chyba że mecz rozstrzygnięty jest szybciej.
- w jednym meczu dana drużyna może zdobyć maksymalnie 32 punkty (max. 4 obiegi każdego z 8 zawodników) - chyba, że regulamin danego turnieju przewiduje inaczej (np. w przypadku ograniczonego czasu dopuszcza się rozgrywanie meczów na max 2 obiegi - wtedy maksymalna ilość punktów to 16 dla jednej drużyny).

2. Przepisy:

- rozgrywki odbywają się zgodnie z przepisami programu #palantpowraca

3. Zasady fair play:

- wszyscy uczestnicy zobowiązani są do zachowania zasad fair play,

- kary za naruszenia: zawodnicy otrzymują żółte i czerwone kartki zgodnie z przepisami programu #palantpowraca.

VI. Organizacja rozgrywek

1. Miejsce rozgrywek:

- lokalizacja turniejów wpisana jest do Programu Polskiej Ligi Palantowej;
- ewentualne zmiany miejsca rozgrywek będą ogłaszane z wyprzedzeniem.

2. Sprzęt i stroje:

- drużyny zobowiązane są do posiadania jednolitych strojów,
- organizator zapewnia niezbędny sprzęt palantowy do przeprowadzenia rozgrywek (kije, piłki, bazy, linie).

VII. Kary i protesty

1. Kary:

- za nieuprawnione uczestnictwo zawodnika: walkower.
- za niesportowe zachowanie organizator może zdecydować zawieszenie lub grzywnę na podstawie raportu obserwatora wydarzenia.

2. Protesty:

- protesty należy składać w formie pisemnej w ciągu do 24 godzin od zakończenia meczu na adres info@palantpowraca.pl.
- opłata za protest: wynosi 50 złotych.
- decyzja organizatora jest ostateczna.

VIII. Sędziowie

1. Wyznaczanie sędziów:

- sędziów głównych, bocznych i pomocniczych wyznacza organizator,
- sędziowie muszą posiadać aktualne certyfikaty sędziowskie z programu #palantpowraca
- decyzje sędziów w trakcie meczu są ostateczne i niepodważalne.

2. Obowiązki sędziów:

- przestrzeganie i egzekwowanie przepisów gry w palanta programu #palantpowraca,
- sporządzenie protokołu z każdego meczu, zawierającego wyniki, napomnienia i incydenty i inne wymagane w protokole elementy.

3. Kary dla sędziów:

- sędziowie są zobowiązani do przestrzegania zasad etyki sportowej,
- w przypadku naruszenia zasad, sędziowie mogą zostać ukarani przez Komisję Dyscyplinarną programu #palantpowraca zawieszeniem lub pozbawieniem licencji sędziowskiej.

4. Protesty:

- protesty dotyczące decyzji sędziego mogą być zgłaszane do Komisji Dyscyplinarnej programu #palantpowraca w ciągu 24 godzin po zakończeniu meczu.
- komisja rozpatruje protesty w ciągu 7 dni od ich zgłoszenia.

IX. Transfery, zawieszenia i okres karencji

1. Transfery zawodników
 - a. Zawodnik może zmienić drużynę w trakcie sezonu w przerwie między kolejkami.
 - b. Transfer musi być zaakceptowany przez klub macierzysty, nowy klub oraz przez organizatora,
 - c. Transfer musi zostać zgłoszony organizatorowi na co najmniej 7 dni przed rozpoczęciem kolejnej kolejki.
 - d. Zawodnik może reprezentować maksymalnie jedną drużynę w sezonie, chyba że:
 - o jego dotychczasowa drużyna rozwiązała się,
 - o organizator wyrazi zgodę na transfer w wyjątkowych okolicznościach.
 - e. W przypadku transferu w trakcie sezonu zawodnik nie przenosi swoich zdobytych punktów indywidualnych do nowej drużyny.
2. Okres karencji
 - a. Zawodnik, który dokona transferu w trakcie sezonu lub po nim, podlega jednej okresowi karencji, czyli nie może wystąpić w najbliższej kolejce po zatwierdzeniu transferu. Okres karencji to od zera do 15 kolejek.
 - b. Wyjątek: Karencja nie obowiązuje w przypadku rozwiązania drużyny, o ile zawodnik dołączy do nowego zespołu przed kolejną kolejką.
3. Zawieszenia
 - a. Zawodnik może zostać zawieszony za:
 - o niesportowe zachowanie,
 - o rażące naruszenie zasad fair play,
 - o brutalną grę,
 - o nieuprawniony udział w meczu (np. występ w więcej niż jednej drużynie).
 - b. Zawieszenie może obejmować od 1 kolejki do całego sezonu, w zależności od decyzji Komisji Dyscyplinarnej.
 - c. Zawodnik ukarany wykluczeniem automatycznie podlega zawieszeniu na co najmniej 1 kolejkę.
4. Zasady rejestracji nowych zawodników
 - a. Drużyny mogą zgłaszać nowych zawodników w trakcie sezonu, pod warunkiem, że zgłoszenie nastąpi najpóźniej na 7 dni przed kolejną kolejką.
 - b. Nowy zawodnik nie może być wcześniej zarejestrowany w innej drużynie w tym samym sezonie (chyba że spełnia warunki punktu 1c).
 - c. Każda drużyna może rejestrować nowych zawodników w trakcie sezonu.
5. Protesty i odwołania
 - a. Drużyna lub zawodnik mogą złożyć protest dotyczący zawieszenia lub decyzji transferowej w ciągu 24 godzin od ogłoszenia decyzji.
 - b. Protest rozpatruje Komisja Dyscyplinarna w ciągu 7 dni roboczych.
 - c. Decyzja Komisji jest ostateczna.

X.

Zasady Turnieju Eliminacyjnego do Finałów Polskiej Ligi Palantowej

1. Cel turnieju
Wyłonienie czwartej drużyny, która dołączy do trzech wcześniej zakwalifikowanych zespołów w finałach Polskiej Ligi Palantowej (PLPal).
2. Termin i forma:
Turniej rozgrywany w formule jednodniowej, na zasadach systemu brazylijskiego oraz play-off.
3. Uczestnicy:
W turnieju bierze udział maks. 32 zespoły. Część zespołów jest rozstawiona (miejsca z PLPal 7 i 8 - przy 16 drużynach, również 9 i 10 - przy 32 drużynach).
4. System rozgrywek:
 - 1. runda eliminacji: System brazylijski (eliminacje do dwóch przegranych) – drużyny rozgrywają mecze do momentu wyłonienia zwycięzcy, który awansuje do 2 rundy.
 - Rundy 2–4: Formuła play-offów, w których drużyna przechodzi dalej w przypadku zdobycia 2 zwycięstw. W kolejnych rundach eliminacyjnych rozstawione są drużyny z odpowiednich miejsc z PLPal
 - 2. runda: mecz z drużyną nr 6
 - 3. runda: mecz z drużyną nr 5
 - 4. runda: mecz z drużyną nr 4
 - Zwycięstwo w ostatnim meczu oznacza awans do finałów PLPal.
5. Zasady awansu:
Zespół, który wygra dwa mecze w 4 rundzie awansuje do finałów.

XI.

Postanowienia końcowe

1. Zmiany regulaminu:
 - organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.
 - wszelkie zmiany będą komunikowane uczestnikom z wyprzedzeniem.
2. Kontakt:
 - w przypadku pytań prosimy o kontakt: info@palantpowraca.pl.
3. Prawa medialne, intelektualne i inne:
 - zasady dysponowania prawami medialnymi do Polskiej Ligi Palantowej określają odrębne przepisy programu #palantpowraca,
 - drużyna nie przestrzegająca przepisów nie może uczestniczyć w Rozgrywkach,

- program #palantpowraca jest wyłącznym właścicielem wszelkich praw intelektualnych dotyczących Rozgrywek, takich jak obecne i przyszłe prawa do nazwy, logo, znaków, pucharu itd.,
- jakiegokolwiek wykorzystanie tych praw wymaga uprzedniej pisemnej zgody organizatora oraz musi nastąpić zgodnie z instrukcjami oraz wskazówkami. Wszystkie prawa do wykorzystania rezultatów, statystyk innych wydarzeń w trakcie meczów stanowią własność organizatora,
- jakiegokolwiek wykorzystanie tych praw wymaga uprzedniej pisemnej zgody organizatora oraz musi nastąpić zgodnie z instrukcjami oraz wskazówkami organizatora,
- w dowolnym momencie przysługuje prawo do zmiany nazwy Rozgrywek poprzez uwzględnienie nazwy Sponsora Tytularnego Rozgrywek lub produktu przez niego wskazanego, bez konieczności zmiany niniejszego regulaminu oraz prawo do uwzględnienia nazwy Sponsora Tytularnego Rozgrywek lub produktu przez niego wskazanego w tekście regulaminu.
- organizator jest upoważniony do użycia fotograficznego oraz audio- i wizualnego materiału dotyczącego zawodników oraz przedstawicieli drużyn, jak też i nazw, emblematów oraz koszulek meczowych dla niekomercyjnych celów w ramach organizacji meczów Rozgrywek.
- na żądanie, drużyny muszą wyposażyć organizatora – bez dodatkowej opłaty – we właściwy materiał, jak i stosowną dokumentację.
- organizator jest upoważniony do sporządzenia fotograficznego, audio- i wizualnego materiału, który może być udostępniony mediom celem publikacji.
- prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje organizatorowi
- niniejszy regulamin został zatwierdzony w dniu 27 grudnia 2024 roku.

4. Decyzyjność w sprawach nieujętych w regulaminie.

Wszystkie kwestie nieuregulowane w niniejszym regulaminie oraz sytuacje sporne rozstrzyga organizator – Polskie Stowarzyszenie Palantowe (PSPal).

Decyzje organizatora są ostateczne i obowiązujące dla wszystkich uczestników.

5. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje organizatorowi.

6. Odpowiedzialność uczestników.

Uczestnicy biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje, urazy ani szkody materialne powstałe podczas udziału w Rozgrywkach, z wyjątkiem sytuacji wynikających z rażącego zaniedbania organizatora.

Zaleca się, aby wszyscy uczestnicy posiadali aktualne ubezpieczenie NNW.

7. Bezpieczeństwo rozgrywek:

Organizator dokłada wszelkich starań, aby zapewnić bezpieczeństwo uczestnikom w trakcie trwania Rozgrywek.

Drużyny zobowiązane są do przestrzegania zasad fair play oraz zaleceń organizatora dotyczących bezpieczeństwa na terenie rozgrywek.

8. Dane osobowe:

Dane osobowe uczestników są przetwarzane wyłącznie na potrzeby organizacji Polskiej Ligi Palantowej zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

Administratorem danych jest Polskie Stowarzyszenie Palantowe.

Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do danych oraz ich poprawiania.

9. Związek z programem #palantpowraca:

Polska Liga Palantowa stanowi integralną część programu #palantpowraca i podlega jego zasadom, wartościom oraz wytycznym organizacyjnym.

10. Zakaz spożywania alkoholu

a. Na terenie obiektów sportowych, gdzie odbywają się rozgrywki Polskiej Ligi Palantowej, obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu przez zawodników, trenerów, sędziów oraz osoby towarzyszące drużynom.

b. Osoby będące pod wpływem alkoholu mogą zostać usunięte z terenu rozgrywek oraz wykluczone z dalszego udziału w turnieju.

c. Organizator zastrzega sobie prawo do interwencji oraz zastosowania odpowiednich środków dyscyplinarnych wobec osób naruszających powyższe zasady.

Data publikacji regulaminu: 2.01.2025 r.

The logo consists of the text "#palantpowraca" in a bold, sans-serif font. The word "palant" is colored red, while the rest of the text, including the hash symbol and "powraca", is black. The text is slightly shadowed, giving it a 3D appearance.